

## QUIZ Galette des Rois 2018

### **Question n° 1 ( +0,5 point par bonne réponse, -0,5 point par mauvaise réponse – Maxi 4 points)**

Dans la liste suivante, cochez les détritrus.

- Une pierre solidement enfoncée
- Une fourmilière
- Une taupinière
- Des pommes de pins dans un bunker
- Des cailloux dans un bunker
- Un insecte posé sur la balle
- Des brins d'herbe collés à la balle
- Une grosse branche d'arbre tombée à terre
- Des carottes de terre compacte retirées lors de l'aération des fairways oui
- Du sable sur l'avant-green
- De la glace

Dans la même liste, cochez les obstructions.

- Une pierre solidement enfoncée
- Une fourmilière
- Une taupinière **Terrain en réparation**
- Des pommes de pin dans un bunker
- Des cailloux dans un bunker **Règles Locales Permanentes à Saint-Quentin**
- Un insecte posé sur la balle
- Des brins d'herbe collés à la balle
- Une grosse branche d'arbre tombée à terre
- Des carottes de terre compacte retirées lors de l'aération des fairways
- Du sable sur l'avant-green
- De la glace

### **Question n°2**

**( 2 points)**

En Stroke Play, sur un par 3, un joueur envoie son coup de départ directement sur le green. Ayant du déplacer son marque-balle en application de la R 22 il oublie de le replacer avant de jouer. Il rentre son putt. S'apercevant de son erreur, il rejoue de l'endroit correct et rentre son second putt. Quel est le score du joueur sur ce trou?

- 2 coups
- 3 coups
- 4 coups **(1 coup joué + 1 putt + 2 coups de pénalité pour avoir joué d'un mauvais endroit)**
- 5 coups

### **Question n°3**

**( 2 points)**

En Stroke Play foursome A et B jouent contre C et D. Au départ d'un trou, A joue dans un ordre correct mais en dehors de l'aire de départ. B joue alors de l'intérieur de l'aire de départ. Quelle est la pénalité encourue?

- 2 coups et c'est à A de jouer de l'endroit ou la balle jouée par B repose
- 2 coups et c'est à A de rejouer de l'intérieur de l'aire de départ
- 4 coups et c'est à A de jouer de l'endroit ou la balle jouée par B repose
- 4 coups et c'est à A de rejouer de l'intérieur de l'aire de départ **(R11-4 + R29-3)**

### **Question n°4**

**( 2 points)**

En Match Play foursome (A et B contre C et D), A et C drivent au départ d'un trou (le camp A/B à l'honneur) alors que B et D auraient du jouer. L'erreur est alors découverte. Quelle est la décision?

- A et B perdent le trou (**R29-2, A et B sont les premiers à commettre l'erreur**)
- Le trou doit être rejoué avec B et D au drive
- Le trou est partagé, les 2 camps ayant commis une erreur
- Les joueurs continuent le jeu normalement

**Question n°5** ( 2 points)

Dans un match, un joueur et son adversaire après avoir tous les deux envoyé leur drive dans un obstacle d'eau s'entendent pour partager le trou. Que se passe-t'il?

- Il n'y a pas de pénalité, l'accord entre les 2 joueurs étant survenu après le début du trou (**R2-1**)
- Les 2 joueurs sont disqualifiés pour une infraction à la R1-3

**Note: Les 2 joueurs seraient disqualifiés si l'accord était intervenu avant le début du trou selon la R1-3 pour ne pas avoir joué le tour conventionnel correctement**

**Question n°6** ( 4 points)

Dans un match, A termine le jeu d'un trou. Alors que B, son adversaire se prépare à putter pour partager le trou, A lui donne un conseil à propos de sa ligne de putt.

- A perd le trou en application de la R 8-1b
- Le trou est partagé (**R2-2 Lorsqu'un joueur a rentré sa balle et qu'il reste 1 coup à l'adversaire pour partager le trou, si joueur encourt une pénalité, le trou est partagé**)

**Question n°7** ( 4 points)

Lors d'une compétition par équipes, le règlement permet à chaque équipe de désigner une personne qui peut donner des conseils aux joueurs de cette équipe. Votre capitaine qui est un membre de votre équipe s'est désigné pour remplir ce rôle. Peut-il, en jouant la compétition, donner des conseils à un coéquipier autre que son partenaire?

- Oui
- Non (**R8-1**)

**Question n°8** ( 2 points)

Un joueur envoie son drive hors limites depuis l'aire de départ. Selon la R 27-1 (coup et distance), il met une autre balle sur le tee. En adressant sa seconde balle, il la touche et celle-ci tombe du tee. Que se passe-t'il?

- La balle est en jeu, le joueur doit jouer son 3<sup>ème</sup> coup d'où elle repose
- La balle n'est pas en jeu, il peut la replacer sur le tee et jouer son 3<sup>ème</sup> coup (**R11-3**)
- La balle est en jeu, il encourt un coup de pénalité supplémentaire pour avoir déplacé sa balle et doit la jouer comme elle repose pour son 4<sup>ème</sup> coup
- La balle est en jeu, il encourt un coup de pénalité supplémentaire et il doit la replacer sur le tee pour jouer son 4<sup>ème</sup> coup

**Question n°9** ( 2 points)

Sur un par 5, un joueur envoie son drive très à gauche. Arrivé sur place il se rend compte que le rough est très dense et qu'il risque d'avoir des problèmes pour retrouver sa balle. Un de ses co-compétiteurs lui conseille d'aller jouer une balle provisoire pendant que les autres cherchent sa balle. Le joueur rejoue une balle du départ après l'avoir annoncée provisoire et tape un coup très moyen. C'est alors que sa 1<sup>ère</sup> balle est retrouvée dans le temps autorisé pour la recherche. Quelle balle doit-il continuer à jouer?

- La première
- La seconde (**Définition balle perdue**)

**Question n°10**

**( 2 points)**

La balle d'un joueur heurte le chariot de son adversaire puis heurte ensuite son propre chariot. Quelle est la décision?

- Le joueur peut rejouer le coup sans pénalité (**R19-3**)
- Le joueur peut rejouer le coup avec 1 coup de pénalité
- Le joueur peut jouer la balle comme elle repose, sans pénalité
- Le joueur peut jouer la balle comme elle repose, avec 1 coup de pénalité (**R19-2**)

**Question n°11**

**( 2 points)**

La balle d'un joueur heurte le chariot d'un de ses co-compétiteurs puis heurte ensuite son propre chariot. Quelle est la décision?

- Le joueur doit rejouer le coup sans pénalité
- Le joueur doit rejouer le coup avec 1 coup de pénalité
- Le joueur doit jouer la balle comme elle repose, sans pénalité
- Le joueur doit jouer la balle comme elle repose, avec 1 coup de pénalité (**R19-4, R19-1, R19-2**)

**Question n°12**

**( 1 point)**

La balle d'un joueur repose derrière un bunker. Peut-il tester l'état du bunker pour déterminer s'il sera possible de putter au travers?

- Oui (**A condition de ne pas améliorer sa ligne de jeu R13-4**)
- Non

**Question n°13**

**( 2 points)**

Un joueur peut-il employer un cadet et une seconde personne qui porte son parapluie et le tient au dessus de sa tête (sauf pendant l'exécution d'un coup) pour le protéger du soleil ou de la pluie?

- Oui (**La seconde personne est considérée comme un élément extérieur**)
- Non

**Question n°14**

**( 4 points)**

Au départ d'un trou un joueur fait un air shot. Pensant que son tee était trop enfoncé il le relève légèrement et rejoue. Quelle est la décision?

- Le joueur n'encourt pas de pénalité, il a joué son 2<sup>ème</sup> coup
- Le joueur encourt 1 coup de pénalité, il a joué son 3<sup>ème</sup> coup (**R18-2, R20-5, R27-1a**)
- Le joueur encourt 2 coups de pénalité, il a joué son 4<sup>ème</sup> coup

**Question n°15**

**( 2 points)**

La balle de Paul repose sur le green à 2 mètres du trou. Celle de Luc repose sur l'avant-green. Luc fait un coup roulé mais sa balle, un peu topée, heurte et déplace celle de Paul puis rentre directement dans le trou.

- Luc n'est pas pénalisé et le trou est terminé (**R19-5b**)
- Luc doit rejouer, Paul doit replacer sa balle
- Luc a 1 coup de pénalité et le trou est terminé
- Luc a 2 coups de pénalité et le trou est terminé

**Total des points**

**\_\_\_\_\_ / 40 points**

## PLAY-OFF POUR LE DEPARTAGE DES EX-AEQUOS

### **Trou N° 1**

*(Exercice proposé au Drop des Ecoles de Golf, catégorie U12)*

En Stroke Play, au départ d'un trou, un joueur place sa balle devant les marques de départ et la joue. S'apercevant de son erreur, il joue une autre balle de l'intérieur de l'aire de départ et l'envoie dans un obstacle d'eau latéral.

Il se dégage à moins de 2 longueurs de club du point d'entrée dans l'obstacle et envoie sa balle sur l'avant green.

Il enlève du sable devant sa balle et fait une superbe approche qui rentre dans le trou.

Quel est son score? **8**

**Balle jouée devant les marques: 2 coups de pénalité (R11-4b) et le 1<sup>er</sup> coup ne compte pas:**

**Balle jouée depuis l'aire de départ: 1 coup joué**

**Dégagement de l'obstacle d'eau: 1 coup de pénalité (R26-1c)**

**Balle envoyée sur l'avant-green: 1 coup joué**

**Sable enlevé devant sa balle: 2 coups de pénalité (R13-2 et Déf détritius)**

**Approche rentrée: 1 coup joué**

### **Trou N° 2**

*(Exercice proposé au Drop des Ecoles de Golf catégorie U12)*

En Stroke Play, au départ d'un trou, le joueur envoie sa balle à droite contre un arbre.

Il la déclare injouable et la droppe à moins de 2 longueurs de club.

Il joue ensuite un fer 5 qui atterrit à droite du green dans un rough très épais.

Après 2 minutes de recherche, il trouve une balle qu'il envoie sur le green directement dans le trou.

En ramassant sa balle, il se rend contre que ce n'est pas la sienne;

Il retourne dans le rough, cherche encore 2 minutes et finit par retrouver sa balle d'origine.

Il la joue et atteint le green

Il finit avec 2 putts

Quel est son score sur ce trou? **8**

**Coup joué à droite vers l'arbre: 1 coup joué**

**Balle injouable: 1 coup de pénalité (R28-c)**

**2<sup>ème</sup> coup joué envoyé dans le rough: 1 coup joué**

**Mauvaise balle jouée et envoyée dans le trou: 2 coups de pénalité (R15-3b) mais le coup joué sur la mauvaise balle ne compte pas**

**Balle d'origine retrouvée dans les 5 minutes et jouée: 1 coup joué**

**2 putts: 2 coups joués**

### **Trou N°3**

Certains d'entre vous connaissent bien le trou N° 12 du parcours de l'Albatros au Golf National pour y officier en temps que Commissaires lors de l'Open de France.

Vous rappelez vous quelle est la longueur officielle de ce trou (boules noires) **396 m**